



Nimi- ja tutustumisleikit

KANNUSTUSPIIRI

Osallistujat seisovat piirissä. Jokainen osallistuja kertoo vuorotellen nimensä ja keksii liikkeen jota voi tehdä piiri muodostelmassa esim. x-hyppy/tasahyppy/punnerrus. Ohjaaja kertoo ensin nimensä ja näyttää liikkeen, jonka jälkeen kaikki tekevät samaa liikettä ja toistavat ohjaajan nimeä ja kannustavat samalla. Ohjaaja juoksee niin nopeasti kuin mahdollista ringin ympäri ja palaa takaisin omalle paikalleen. Tämän jälkeen ohjaajan vieressä oleva tekee saman kunnes kaikki ovat saaneet esitellä itsensä ja liikkeensä

KOSKETUS

Osallistujat seisovat piirissä ja yksi on piirin keskellä. Ohjaaja aloittaa leikin sanomalla jonkun piirissä olevan nimen. Piirin keskellä oleva yrittää koskettaa olkapäähän sitä osallistujaa, jonka nimi sanottiin. Osallistuja, jonka nimi sanottiin voi pelastaa itsensä sanomalla jonkun toisen nimen ennen kuin piirin keskellä oleva ehtii koskettamaan häntä. Mikäli keskellä oleva ehtii häntä koskettaa, vaihtavat he paikkaa ja piiristä tulee uusi "koskettaja". Piirissä olijat eivät saa liikkua ja lähteä koskettajaa karkuun

PIDÄ PALLO PIIRISSÄ

Osallistujat seisovat piirissä ja ohjaajalla on ilmapallo / pallo. Ohjaaja heittää pallon ilmaan ja sanoo jonkun piiriläisen nimen. Piiriläisen pitää käydä lyömässä pallo ilmaan ennen kuin se osuu maahan ja sanoa jonkun muun piiriläisen nimi. Peli jatkuu tällä tavalla ja tavoitteena on pitää pallo mahdollisimman kauan ilmassa ja käydä kaikkien piirissä olijoiden nimet läpi.

Leikki on vaativa ja pallo sinkoileekin aluksi minne sattuu, mutta pienen harjoittelun jälkeen leikki onnistuu jo paremmin.

ZOMBIE ●●●●

Osallistujat seisovat piirissä. Valitaan yksi Zombieksi keskelle. Zombie valitsee ringiltä yhden osallistuja, jota kohti lähtee rauhallisesti kävelemään kädet vaakatasossa osoittaen eteenpäin. Zombien uhri yrittää pelastua tuijottamalla jotakuta muuta ringissä olevaa. Se ketä tuijotetaan pitää sanoa zombien uhrin nimi ennen kuin zombie ehtii koskea uhrinsa olkapäitä.

Mikäli uhrin pelastaja ehtii sanoa uhrin nimen ennen kuin Zombie ehtii koskettaa, tulee pelastajasta uusi uhri ja zombie lähtee kävelemään tätä kohti. Mikäli uhrin pelastaja ei ehdi häntä pelastaa, tulee uhrista uusi Zombie.